

УТВЕРЖДАЮ

Директор фонда
«ФОРОТЕХ»

Н.В. Губин

20 января 2022 года



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Квиза SkillCity – интеллектуальной командной игры
для школьников

2022 год

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Квиз – интеллектуальная командная игра, онлайн-викторина, (далее – Квиз) проводится в рамках федерального проекта по профориентации и киберсоциализации детей и молодежи «Справочно-игровой сервис SkillCity». Реализуется Фондом «Форотех» (ИНН 4345018373) при поддержке платформы «Все конкурсы, гранты, стипендии, вакансии» (<https://vsekonkursy.ru>).

1.2. Квиз направлен на популяризацию знаний о новых цифровых специальностях, профориентацию учащихся 8-11 классов образовательных учреждений.

1.3. Настоящее положение определяет цели, задачи, участников Квиза, порядок организации и проведения, порядок определения победителей и призеров, награждение участников.

II. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

2.1. Популяризация активного образа жизни и знакомство учащихся 8-11 классов образовательных учреждений Российской Федерации с миром современных цифровых специальностей.

2.2. Задачи:

2.2.1. Создать условия для мотивации самостоятельной профориентации.

2.2.2. Мотивировать к личному развитию навыков и осознанному выбору будущего места работы.

2.2.3. Предоставить условия для развития навыков работы в команде у участников Квиза.

2.2.4. Расширить кругозор участников в области специальностей, связанных с цифровизацией всех сфер жизни страны.

III. ОРГАНИЗАТОРЫ МЕРОПРИЯТИЯ

3.1 Организатором мероприятия является Фонд «Форотех» при поддержке платформы «Все конкурсы, гранты, стипендии, вакансии» (<https://vsekonkursy.ru>) и Компании «МегаФон».

3.1.1. Фонд «Форотех» обеспечивает непосредственное проведение Квиза SkillCity на платформе сайта SkillCity.ru, разработку всех игр, разработку/согласование вопросов этапов Квиза, координацию участников в онлайн-формате, организацию и проведение игр, награждение участников именными сертификатами в онлайн-формате, победителей и призеров ценными подарками.

3.2. Функции Оргкомитета:

- определяет и утверждает Регламент проведения Квиза;
- утверждает список победителей и призеров Квиза.

IV. Название игры

Интеллектуальная командная игра (КВИЗ) SkillCity среди школьников.

V. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

5.1 В интеллектуальной игре принимают участие учащиеся образовательных учреждений 8 – 11 классов.

5.2 Участники мероприятия – команды по 3 человека.

5.3 Форма регистрации для участия в Квизе по ссылке:

<https://forms.gle/7erRU7TzNGufZC6P7>

VI. РАСПИСАНИЕ. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

№	Событие	Даты
1	Регистрация участников Квиза.	Время московское. С 12:00 час. 20 января до 00:00 час. 25 января 2022 года https://forms.gle/7erRU7TzNGufZC6P7
2	Внимание: с капитаном команды связываются координаторы Квиза для подтверждения Заявки	26 января 2022 года
	Дистанционное собрание/консультации капитанов (тестовая игра)	27 января 2022 года (место и время - дополнительно)
3	В день игры команда должна проверить свой логин и пароль (зайти на сайт) за 30 минут до начала Квиза.	зайти на сайт за 30 минут до начала своего Квиза.
5	Расписание игр Продолжительность одной игры – не менее 1,5 часа (90 минут) Время для игры выбирается командой самостоятельно при подаче заявки	28 января (по МСК) 12:00 14:00 16:00
6	Публикация итоговых результатов в группе проекта ВК:	31 января 2022 года

https://vk.com/projectdetikirov	
Награждение Победителей чемпионата	Призы направляются почтой за счет организаторов квиза.

VII. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ

7.1. Квиз будет проходить: в онлайн-формате на платформе сайта SkillCity.ru (вкладка «Квиз»). Ответы на каждый раунд нужно будет вносить написанием на платформе сайта.



Пример игры: Как это было ранее: <https://clck.ru/YhHrz> или по **QR-** коду

7.2. Для проведения Квиза нужно наличие у команд Интернет-соединения (скорость 5-10 мегабит в сек.) с необходимым оборудованием (по выбору: планшет, компьютер с возможностью выхода в Интернет, экран, проектор + у капитана должен быть смартфон с возможностью выхода в социальную сеть – ВК).

7.3. По телефону связывается координатор Квиза для подтверждения вашей заявки 26 января 2022 года.

7.4. Для участия в игре капитану команды необходимо авторизоваться на сайте, где логин - его номер телефона (отправленный в заявке), а пароль будет выслан организатором (индивидуальный для каждой команды).

7.5. В день игры команда должна проверить свой логин и пароль (зайти на сайт) за 30 минут до начала Квиза.

7.6. Квиз будет проходить 28 января в:

12:00 по МСК

14:00 по МСК

16:00 по МСК

Продолжительность одной игры – от 1 часа 30 мин (90 минут).

7.7. В ходе игры Участники должны ответить на поставленные вопросы в условиях ограниченного времени.

7.8. Вопросы для Квиза будут состоять из 5 (пяти) туров:

Тип 1: "Мой цифровой мир" - тестовые вопросы о цифровом мире.

За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Тип 2: "Цифровые профессии" - открытые вопросы о профессиях и навыках. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Для подготовки к туру необходимо установить бесплатное мобильное приложение по профорientации «Справочно-игровой сервис SkillCity»: для телефонов на Android - <https://clck.ru/Ntuae>; для телефонов на IOs <https://clck.ru/Ntuci>.

Тип 3: "О цифре в картинках" - графические вопросы.
За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Тип 4: "Цифровизация" – разгадай цифровые профессии.
За каждый правильный ответ команда получает 1 балл.

Тип 5: Блиц-тур
Правильный ответ + 2 балла
Неправильный ответ - 1 балл
Нет ответа – **СТАВИМ ПРОБЕЛ** – 0 баллов

7.9. Выполнение заданий производится участниками самостоятельно, без посторонней помощи. От участников потребуются: логика, сообразительность, эрудиция, умение работать в команде.

7.10. Определение победителей проводится Оргкомитетом Квиза на основании полученных баллов (автоматическое решение на сайте SkillCity.ru вкладка «Квиз»). При одинаковом количестве баллов команда, ответившая быстрее, становится выше в рейтинге.

7.11. Оспаривание решения Оргкомитета о зачислении баллов по каждому вопросу проводится во время игры и 15 минут после завершения игры. Участники смогут оспорить количество баллов только в группе проекта SkillCity.ru:

<https://vk.com/projectdetikirov> или по **QR-** коду



7.12. Оспорить результаты Квиза после истечения данного времени будет невозможно.

7.13. Результаты всех трех игр учитываются вместе. При одинаковом количестве баллов несколько команд попадает на призовое место.

VIII. НАГРАЖДЕНИЕ

8.1 Расписание.

ВРЕМЯ	МЕРОПРИЯТИЕ
31 января 2022 года	Публикация итоговых результатов в группе ВК: https://vk.com/projectdetikirov
Дистанционно при получении призов Почтой России	Награждение

8.2 Порядок награждения.

8.2.1. Участники интеллектуальной командной игры награждаются сертификатами участников в электронном виде.

8.2.2. Сертификаты участников Квиза размещаются в сети Интернет

8.2.3 Победители получают призы от Организаторов мероприятия **для каждого из членов команды.**

• Перечень призов:

1 место – толстовки SkillCity для каждого участника команды;

2 место – термостаканы SkillCity для каждого участника команды;

3 место – носки SkillCity для каждого участника команды.

Все участники интеллектуальной командной игры награждаются 500 XP, необходимо установить бесплатное мобильное приложение по профориентации «Справочно-игровой сервис SkillCity»:

для телефонов на Android - <https://clck.ru/Ntuae>;

для телефонов на IOs <https://clck.ru/Ntuci>.

IX. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

9.1 Участие команд - бесплатное.

9.2 Фонд "Форотех" несет расходы, связанные с электронным обеспечением на платформе Квиза сайте SkillCity.ru, разработкой всех игр,

разработкой/согласованием вопросов этапов Квиза, координацией участников в онлайн-формате, организацию и проведение игр, награждением победителей и призеров ценными подарками, отправкой подарков Почтой России. Финансирование обеспечивается на средства гранта проекта «Справочно-игровой сервис SkillCity» при поддержке компании «Мегафон».

X. ЗАЯВКИ

10.1 Период для подачи заявки.

№	Событие	Даты
1	Регистрация участников Квиза.	Время московское. С 12:00 час. 20 января до 00:00 час. 25 января 2022 года https://forms.gle/7erRU7TzNGufZC6P7

XI. АДРЕСА, КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ. ДОКУМЕНТЫ.

Почтовый адрес	г Киров, ул. Маклина. 31, оф. 1
Электронная почта	foroteh.team@gmail.com
Официальная группа в соцсетях: ВК	https://vk.com/projectdetikirov
Проектная группа	Руководитель проекта: Барамзина Юлия Владимировна тел. 8 912 729 09 59
	Трушкова Ксения Максимовна тел. 8 953 133 33 24
	Абакина Анастасия Эдуардовна тел. 8 953 675 14 38
	Симонова Светлана Николаевна тел. 8 953 671 70 31